

فرض کنید بخواهیم برای نگهداری آخرین اطلاعات لیگ فوتبال برنامه‌ای طراحی کنیم. این برنامه دارای قابلیت‌های زیر باشد:

- اضافه کردن تیم جدید: اطلاعاتی که برای هر تیم باید ذخیره شود عبارتند از نام تیم، کد تیم، تعداد بازی، تعداد برد، تعداد باخت، تعداد مساوی، تعداد گل زده، تعداد گل خورده، تفاضل گل، امتیاز (برای هر برد ۳ امتیاز، باخت ۰ امتیاز و مساوی یک امتیاز در نظر بگیرید). (برای این اطلاعات کلاس تعریف کنید).
- اضافه کردن نتیجه یک بازی جدید
- چاپ جدول نتایج تاکنون به صورت نزولی بر حسب امتیاز در صورت برابری امتیاز براساس تفاضل گل
- نمایش لیست تیم‌ها (نزولی بر حسب امتیاز) به صورت کامل یعنی شامل تعداد بازی، تعداد برد، تعداد باخت، تعداد مساوی، تعداد گل زده، تعداد گل خورده، تفاضل گل و امتیاز.
- گزارش تمام بازی‌های یک تیم و نتایج. (برای این منظور باید اطلاعات بازی‌ها نیز نگهداری شود: این اطلاعات شامل تاریخ برگزاری بازی، کد دو تیم بازی کننده، نتیجه، زمان زدن گل‌ها و نام گلزن‌ها). می‌توانید اطلاعات بازی‌ها را در محل دیگری ذخیره کنید و موقع نیاز به لیست بازی‌های یک تیم، از این محل گزارش را استخراج کرده و نمایش دهید.
- گزارش تیم با بهترین خط حمله و بهترین دفاع.

*** نکات مهم ***

- تمام اطلاعات باید در فایل ذخیره شوند و هر بروزرسانی نیز باید روی فایل اعمال شود. در صورت انجام پروژه بدون درج اطلاعات در فایل حداکثر تا نصف نمره پروژه تعلق خواهد گرفت.
- در صورت برداشتن کد پیاده‌سازی از سایت‌ها و یا کپی از سایر دانشجویان به پروژه نمره‌ای تعلق نمی‌گیرد.
- تحویل پروژه روز شنبه ۱۷ خردادماه ساعت ۱۴ الی ۱۶ در محل آزمایشگاه نرم‌افزار.
- قبل از تحویل، فایل کد برنامه به آدرس osoole2@GMail.com ایمیل شود.
- پروژه باید در تاریخ فوق تحویل داده شده و به سؤالاتی در خصوص آن پاسخ داده شود. به پروژه‌هایی که تحویل نشوند و صرفاً ایمیل شوند نمره‌ای تعلق نمی‌گیرد.
- برای هر یک از آیتم‌های مشخص شده برای پروژه نمره در نظر گرفته شده است. لذا به نسبت تکمیل بودن پروژه به آن نمره تعلق خواهد گرفت.